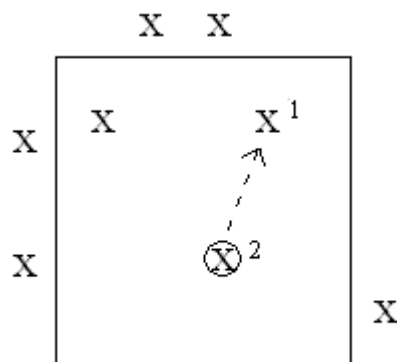


Killerball

En rolig lek med hög intensitet som är lätt att starta och som inte kräver stor mängd "vuxentillsyn". Vi brukar starta fler aktiviteter vid sidan av denna då det inte krävs en vuxen som är med och tex dömer.

Som boll fungerar mindre, mjuka plastbollar bra (ca 10 cm i diameter). Barnen ska kunna greppa bollen med en hand.

Hitta en bra avgränsad yta, tex 3-poängsområdet vid basketkorgen eller labyrinten vi målat på asfalten (10x10m.). Det går också att ta vägkonor där vi fäst linor i markhöjd mellan dem. Konorna fungerar utmärkt på vintern när snön skymmer alla asfaltsmålningar. Ha gärna området i ett hörn av gården där hus eller höga stängsel stoppar alla bollar som far utanför spelgränserna.



- Starta spelet med ett uppkast. Vilken spelare som helst får ta bollen för att försöka kasta/träffa på en annan spelare.
- Om en spelare 1 blir träffad av spelare 2 får spelare 1 ställa sig utanför planen. Om spelare 2 senare blir träffad får spelare 1 komma tillbaka in i spelet samtidigt som spelare 2 får ställa sig utanför planen.
- När bollen är i luften eller på marken får vilken spelare som helst ta upp den.
- Den spelare som har bollen får inte gå/springa med bollen. Endast om spelaren hämtar bollen utanför banan får spelaren gå med bollen fram till spelplanen/linjen. Därifrån får spelaren fortsätta spelet med att kasta på någon.
- En spelare får skydda sig från att bli träffad med hjälp av huvudet och händerna.
- Om spelare 1 lyckas att ta lyra på spelare 2:s kast räknas detta som en träff på spelare 2 (kastaren alltså). Spelare 2 får ställa sig utanför banan för att senare komma tillbaka in i spelet om spelare 1 blir träffad.
- Spelet slutar om en spelare lyckas med att träffa alla andra spelare.

Tips:

- Det är aldrig ett problem om flera spelare kommer till leken under spelets gång. "Det är bara att hoppa in!"
- Om en spelare inte uppfattar vem som träffade henne/honom ställer sig spelaren utanför planen och väljer någon av spelarna på planen. Först om den valde blir träffad kommer spelaren in igen.
- Bollen kan studsas från tex en spelare till en annan spelare. Vår grundregel är att alla träffar räknas!
- För att komma bort ifrån att många står överksamma och väntar på att komma in kan du som ledare kalla "julafton" —Alla kommer in i spelet igen.

Vad tränar vi under denna lek?

Öga-hand koordination, reaktionssnabbhet, fotarbete, namn (vem tog ut mig?), uppmärksamhet (även om man är ute måste vara med på att komma in igen).